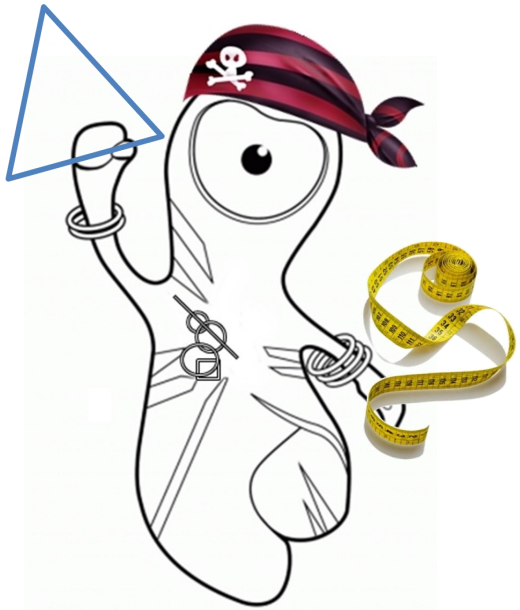
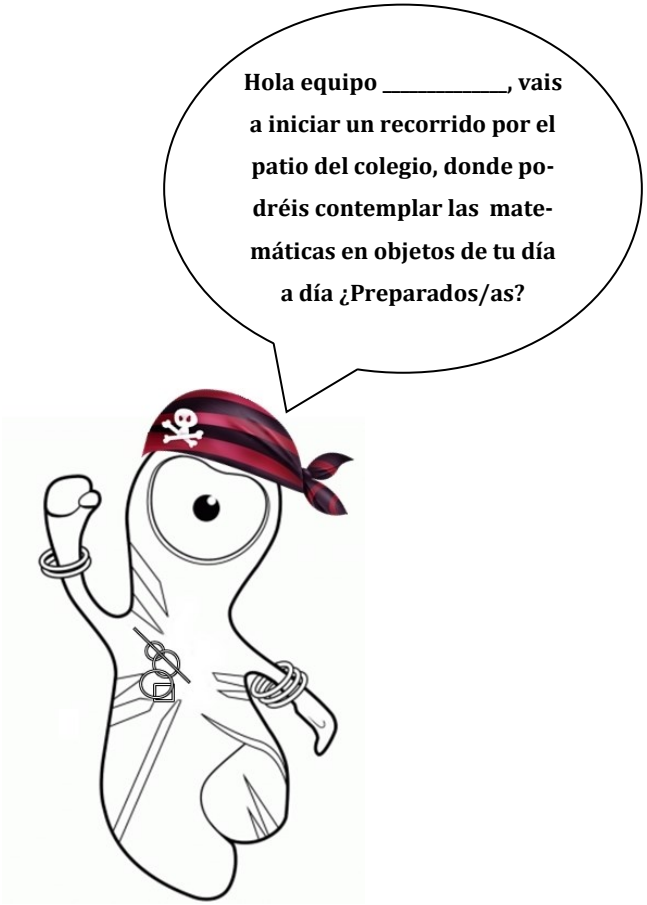
RUTA MATEMÁTICA





Ahora que ya conocéis quien es Vasili Kandinsky, vamos a continuar con el recorrido.

Ya habéis completado todos los niveles, pero para conseguir el título de piratas matemáticos, aún deberéis superar una última prueba. Esta es la más difícil de todas, y deberéis aplicar todo lo que habéis aprendido en el día de hoy.

La última prueba, consiste en construir un gran mural conjuntamente, inspirado en el arte de Kandinsky, con todas las figuras que hemos visto en las pruebas anteriores. Para ello podéis utilizar todos los materiales que tenéis a vuestro alcance.

!Buena suerte!

Antes de pasar a la gran prueba final, os haré una pregunta: ¿Sabéis quién es Vasili Kandinski?

Kandinski nació en Moscú en el año 1866 y murió en el 1944. Fue un pintor ruso muy famoso por sus obras. Estas están inspiradas en la naturaleza, en la música, en las improvisaciones y en las expresiones de las emociones interiores. Además, los cuadros se caracterizan por tener una gran variedad de colores vivos donde se muestra un poco la presencia de la realidad. Estos son algunos cuadros de este pintor tan famoso.

INSTRUCCIONES Y NORMAS BÁSICAS

Para la realización de la ruta, formaréis 5 equipos de 10 personas donde cada equipo corresponderá a un color diferente (rojo, azul, verde, morado, naranja).

La ruta consta de 6 fases donde tenéis que medir, contar, hacer esquemas, cálculos, dibujar… trabajando en todo momento el contenido matemático correspondiente en el currículo de primaria. Al acabar cada prueba debéis de encontrar unos símbolos del número π

Para poder llegar a la fase final, debéis de poseer todos los símbolos de las diferentes fases, quien no los tenga todos, no podrá conseguir el título de piratas matemáticos. ¡Así que ya sabéis, ánimo y a por todas!

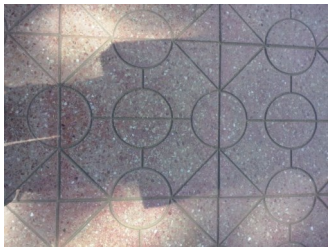
CONTEXTO

El colegio Julio Verne está situado en la ctra. De l'Alberca, 51, ubicado en la ladera oeste del Monte Vedat, en un entorno natural con fácil acceso tanto desde Valencia como también desde las poblaciones que componen las comarcas de L'Horta y La Ribera. Es un centro bilingüe privado que contiene todas las etapas escolares, es decir, desde primer ciclo de Infantil hasta llegar a la universidad.

Fase 6: A continuación debéis de contar cuantas baldosas hay hasta llegar al Sambori que tenéis enfrente.

Fase 5: Nos encontramos en la entrada del patio.

Aquí deberéis de fijaros que figuras geométricas encontramos en las baldosas del suelo.



EL RECORRIDO

Cada equipo empezará por una fase distinta, creando un recorrido circular, de esta manera todos/as debéis de pasar por todas las fases para conseguir vuestro π

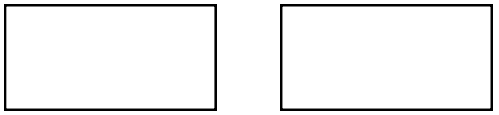
Las fases que debéis de realizar son las siguientes:

Fase 1: Una vez llegados al Sambori, observad y apuntad que figuras geométricas esconde cada número.

1-	6-
2-	7-
3-	8-
4-	9-
5-	10-

Ahora debéis de medir y apuntar los lados de las figuras de los números 2 y 7.

Por último, dibujad vuestras siluetas con tiza en el suelo, y medid la altura del dibujo. Una vez medida y apuntada, mediros vosotros mismos y apuntad el resultado.



Medida silueta Altura niño/a

Fase 4: Nos encontramos en el campo de fútbol.

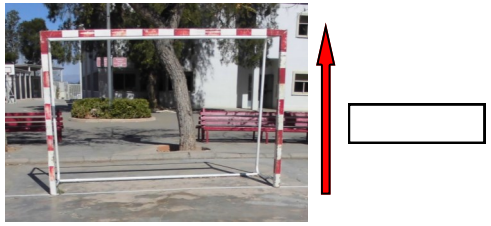
Buscad y apuntad las diferentes figuras geométricas que hay.

……

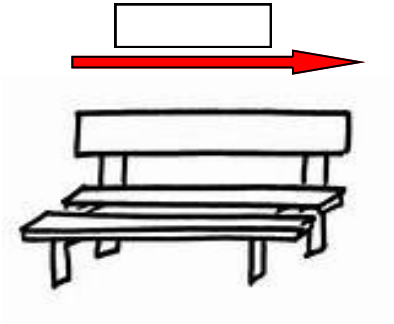
……

……

A continuación, medid la altura de la portería.



Fase 2: Ahora os toca medir y apuntar la largaría de los bancos rojos que se encuentran entre las pistas de fútbol y de baloncesto.



Fase 3: Ahora nos encontramos en el campo de baloncesto.

Aquí realizaréis las siguientes actividades:

A) Observad la alcantarilla, ¿qué figura geométrica veis?¿Cuánto miden sus lados?

……

……

……

B) Calculad en la zona de los pilares rojos, los ladrillos que hay.

C) Nombrad las figuras geométricas que podemos encontrar en la canasta.

……

……

……

……